
**MANUAL FUNCIONAMIENTO
AUTOSERVICIO
DBA-RF**

Versión 2.0

Dispensador de cerveza autónomo con monedero y tarjetero

Funcionamiento:

Cada mesa visualiza los litros que quedan por consumir en su display de 4 dígitos. Va decreciendo a medida que se consume líquido y aumenta cuando se inserta una moneda o tarjeta.

Cuando el saldo llega a 0.000 la estación pasa a parado, cortándose el suministro del líquido mediante una electroválvula.

Monedero

Si estando en parado se introduce una moneda, la estación indica los litros que se pueden consumir.

Tarjetero

Cuando introducimos una tarjeta, el display mostrará los litros que quedan por consumir de dicha tarjeta. Si tenemos una tarjeta insertada, el monedero se bloquea, devolviéndonos la moneda. Si la tarjeta no es correcta, el display mostrará 'ECAr'

Display

Cada estación podrá llevar un segundo display, que muestra los litros consumidos desde el último reset realizado desde la consola de programación.

Los displays se actualizarán cada vez que haya un cambio en el consumo.

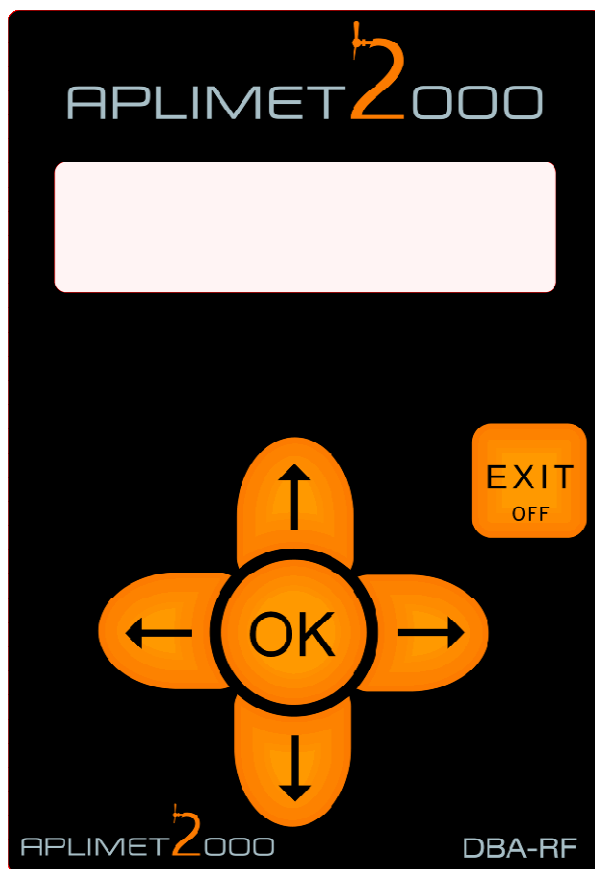
Consola de programación

La consola nos permite programar diversos parámetros y funciones en cada mesa de la instalación.

Numero de estación

En una instalación, cada mesa tendrá un número de estación diferente para poder ser programados desde la consola de programación.

Descripción teclas y funciones



La consola se pone en marcha, pulsando cualquier tecla excepto la de exit. Si arrancamos con la tecla OK, además mostrará al arrancar la versión de firmware.

La tecla OK sirve para aceptar una selección o entrar dentro de un menú.

Con las teclas de dirección nos movemos por los diferentes menús y opciones.

La tecla de EXIT se utiliza para salir del menú actual. Al mantenerla pulsada durante un tiempo apaga la consola.

Si no pulsamos ninguna tecla durante 5 minutos la consola se apagará automáticamente.

Menú consola de programación

STATIO.XX

Al poner en marcha la consola lo primero que nos pide es el número de estación con el cual queremos comunicar. Seleccionamos con las teclas de subir bajar y le damos a OK.

Con las teclas izquierda-derecha nos movemos por las diferentes opciones. Con OK entramos dentro del menú.

PREPAID

Permite introducir una cantidad en litros de prepago. Seleccionamos la cantidad mediante las teclas de subir-bajar y derecha-izquierda. Al pulsar OK, el display de la consola y el de la mesa mostrarán dicha cantidad.

ENABLE Con esta opción podemos habilitar o deshabilitar una mesa.

- ENAB-OFF
- ENAB=ON

Con enable=ON la mesa funciona normalmente.

Con enable=OFF Bloquea la mesa, devolviendo todas las monedas que insertemos en el monedero. Solo permite consumir el saldo restante. Si hay una tarjeta insertada, tampoco permitira consumir. El display de la mesa muestra este estado, mediante 'OFF' alternado con el saldo restante. El segundo display muestra AL.03.

PARENTAL

- PARE=OFF
- PARE-ON

Bloqueo menores de edad. Si habilitamos la función, el equipo se bloquea automáticamente al cabo de 5 minutos de inactividad, (no introducen monedas o no se sirven cerveza). Dejará consumir el saldo restante, pero no aceptará mas monedas. Si hay una tarjeta insertada, tampoco permitira consumir. Dicho estado se indicará en el display mediante 'off' alternado con el saldo por consumir. El segundo display mostrará AL.02

Para desbloquear la mesa sera necesario usar la consola y situarnos en el menu enable y poner enable=on

COINS

- COI-VIEW. Muestra el numero de monedas insertadas desde el ultimo reset.
- COIN-RST. Pone a cero el contador de monedas.

CARDS

- LIT-VIEW. Muestra el numero de litros consumidos desde las tarjetas desde el ultimo reset.
- LIT-RST. Pone a cero el contador de litros consumidos de las tarjetas.

TOTA LIT

- TLT-VIEW. Muestra el total (Tarjetero, Monedero y prepago) de litros consumidos por la mesa.
- TLT-RST. Pone a cero el contador de litros totales.

REMN LIT

- RLT-VIEW Muestra los litros restantes por consumir del monedero
- RLT-RST. Pone a cero los litros restantes por consumir del monedero. Si hay saldo de prepago, lo mostrará. Si queremos resetear el prepago lo deberemos hacer desde el menú prepago.

FLUSH (Modo limpieza)

- FLSH=OFF
- FLSH-ON PASSWORD XXXX

En el modo limpieza se activa la electroválvula, pero no cuenta el liquido que circula.

Para entrar en el modo limpieza será necesaria una contraseña. La contraseña es : derecha-arriba-izquierda-abajo

El modo limpieza se indicara en la estación en el display con el texto 'FLSH' y el segundo display indicará el numero de estación.

Cuando entramos en los menús de enable, parental o flush el sistema nos indica el estado actual de la estación con el simbolo =. Ejemplo, si esta activado el modo flush mostrara al entrar FLSH=ON.

ADJUST

- LITE VAL Valor del litro de cerveza en la moneda local (euros, dólares, libras, pesos, etc)
- COIN VAL Valor de la moneda o de la ficha que insertamos en el monedero, en la misma divisa que hemos puesto el parámetro LITE VAL.
- ID CARDS. Parametro que debe coincidir con el que se graba en la tarjeta con el programador de tarjetas. Si no coincide, al introducir la tarjeta el display muestra el error 'ECAr' no dejando servir cerveza con esa tarjeta. Esta opción esta indicada para diferenciar dos locales cercanos, con diferentes precios de cerveza.

Ejemplo de ajustes:

Si el precio de 1 litro de cerveza es 5€ entonces,

LITE VAL = 5€/Litro

Cuando insertemos una tarjeta con 100€ de saldo, el display nos marcará $100/5 = 20$ Litros.

Si la moneda o ficha que insertamos en el monedero es de 1€ entonces,

COIN VAL = 1€

Cuando insertemos una moneda en el monedero el display se incrementará en $1/5 = 0,2$ Litros

Alarma nivel cerveza

Entrada exterior digital que indica que no existe cerveza en el barril. Cuando el contacto exterior esta cerrado, el display indica AL01 alternado con el saldo actual y el sistema no acepta monedas, tarjetas ni prepago. El segundo display mostrará OFF.

Visualización saldo monedero o prepago en el display de la mesa.

El sistema dispone de 2 contadores de saldo independientes para el monedero y para el prepago. Siempre se visualizará el saldo del último introducido, es decir, si visualizamos el saldo del prepago e introducimos una moneda, el sistema nos mostrará el saldo del monedero hasta que dicho saldo se agote o introduzcamos un prepago. Si estamos viendo el saldo del monedero y ponemos alguna cantidad de prepago el sistema mostrará el saldo del prepago hasta que se agote o introduzcamos una moneda.

Cuando el saldo que visualizamos se agota y existe saldo en el otro, el sistema pasa automáticamente a visualizar dicho saldo.

Siempre que pongamos una tarjeta se visualizara el saldo de la tarjeta hasta que retiremos la tarjeta.